



PLAN DE ESTUDIOS
TÉCNICO SUPERIOR
EN ANIMACIÓN 3D,
JUEGOS Y ENTORNOS
INTERACTIVOS

Imagen y Sonido

CEUTA
OPEN FUTURE

¿QUÉ REQUISITOS NECESITO PARA MATRICULARME?



GRADO SUPERIOR

- ✓ Estar en posesión del título de Bachiller.
- ✓ Estar en posesión de un título de Técnico, Técnico Superior o Técnico Especialista.
- ✓ Haber superado el Curso de Orientación Universitaria (COU)
- ✓ Haber superado la prueba de acceso a ciclos formativos de grado superior (se requerirá tener, al menos, diecinueve años cumplidos en el año de realización de la prueba, o dieciocho años si se tiene un título de grado medio)



CARACTERÍSTICAS DEL CICLO

TÉCNICO SUPERIOR EN ANIMACIÓN 3D, JUEGOS Y ENTORNOS INTERACTIVOS

Se trata de un Ciclo Formativo de Grado Superior, de 2000 horas de duración, perteneciente a la Familia de Imagen y Sonido en el que se capacita al alumno para generar animaciones 2D y 3D para producciones audiovisuales y desarrollar productos audiovisuales multimedia interactivos, integrando los elementos y fuentes que intervienen en su creación y teniendo en cuenta sus relaciones, dependencias y criterios de interactividad, a partir de parámetros previamente definidos.

OBJETIVOS

- ✓ **Deducir** las características específicas de los proyectos de animación o multimedia interactiva, a partir del análisis de su documentación, para facilitar su concepción y diseño de producción.
- ✓ **Conceptualizar** el proyecto de animación 2D o 3D a partir del desglose del guión, diseñando los modelos y controlando la construcción del storyboard y la disposición y grabación del audio de referencia del programa.
- ✓ **Producir** el proyecto de animación 2D en sus fases de animática, layout, animación clave, intercalación, pintura y composición, realizando los chequeos y pruebas de línea necesarias hasta la obtención de las imágenes definitivas que lo conforman.
- ✓ **Producir** el proyecto de animación 3D en sus fases de diseño y modelado, setup, texturización, iluminación, animación y renderizado, realizando los chequeos necesarios hasta la obtención de las imágenes definitivas que lo conforman.
- ✓ **Controlar** la realización de los procesos de postproducción de proyectos de animación 2D y 3D, supervisando la incorporación de efectos de edición y la construcción de la banda sonora del programa.

SALIDAS PROFESIONALES

En el sector público y privado, en empresas privadas del sector o creando su propia empresa en calidad de:

- ✓ Animador 3D y 2D.
- ✓ Intercalador, Modelador 3D, Grafista digital.
- ✓ Generador de espacios virtuales.
- ✓ Técnico de efectos especiales 3D.
- ✓ Integrador multimedia audiovisual.
- ✓ Desarrollador de aplicaciones y productos audiovisuales multimedia.
- ✓ Editor de contenidos audiovisuales multimedia interactivos y no interactivos.
- ✓ Técnico en sistemas y realización en multimedia

ACCESO A LA UNIVERSIDAD

Tras la finalización de este ciclo de Formación Profesional de Grado Superior el alumno podrá acceder a todas las enseñanzas universitarias oficiales de Grado.

Tendrán acceso preferente a las enseñanzas universitarias oficiales de Grado comprendidas en las ramas de conocimiento correspondientes a:

- ✓ Artes y Humanidades.
- ✓ Ciencias Sociales y Jurídicas.
- ✓ Arquitectura e Ingeniería.



PLAN DE ESTUDIOS



IMPARTIDO EN CEUTA
PRESENCIAL



Instituto
Tecnológico

Baluarte de san Pedro, Murallas Reales
51001 CEUTA



TEMARIO

CURSO 1º:

- ✓ Diseño, dibujo y modelado para la animación. 192 horas
- ✓ Animación de elementos 2D y 3D. 288 horas
- ✓ Color, iluminación y acabados 2D y 3D. 192 horas
- ✓ Realización de proyectos multimedia interactivos. 192 horas
- ✓ Formación y orientación laboral. 96 horas

CURSO 2º:

- ✓ Proyectos de animación audiovisual 2D y 3D. 63 horas
- ✓ Proyectos de juegos y entornos interactivos. 63 horas
- ✓ Desarrollo de entornos interactivos multidispositivo. 210 horas
- ✓ Realización del montaje y postproducción de audiovisuales. 147 horas
- ✓ Empresa e iniciativa emprendedora. 84 horas
- ✓ Inglés. 63 horas
- ✓ Formación en centro de trabajo. 360 horas
- ✓ Proyecto de animaciones 3D, juegos y entornos interactivos. 50 horas



CEUTA OPEN FUTURE

**CEUTA
OPEN FUTURE**

Una iniciativa de:



Con la colaboración de:

